**Ciclo de Vida**

**Ejercicio 1**

**Instrucciones:** Reemplazar la carpeta **src** y ejecutar el proyecto.

* **Determinar** que método de ciclo de vida se esta ejecutando.
* **Analizar** en consola el proceso de ejecución del ciclo de vida.
* **Describir** en el **rectángulo** **en** **rojo** el funcionamiento de método de ciclo de vida.
* En el proyecto, a**gregar** un **input** con la característica **dirección** y que funcione con el método de ciclo de vida.

Al finalizar, cree una carpeta, luego comprima el proyecto y este documento y suba su archivo comprimido (.rar) para su calificación.

**Ejemplo análisis en consola**

**Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente**

|  |
| --- |
| Nombre método: ngOnChanges  Descripción del funcionamiento del método…  El evento se ejecuta cada vez que se cambia el valor de un input, dentro de un componente. |